



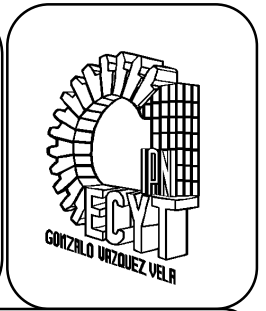
INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 1

“Gonzalo Vázquez Vela”

Carrera de Técnico en Sistemas Digitales

Prácticas de Lenguaje de programación



NOMBRE DEL ALUMNO: _____

Apellido Paterno

Apellido Materno

Nombre

N° DE BOLETA: _____ GRUPO: _____

HOJA	DE
1	3

FECHA		
DIA	MES	AÑO

EVALUACION

PROFESOR: _____

Práctica 11 Cadenas

UNIDAD TEMATICA 2 DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS ARREGLOS

RAP RELACIONADO CON LA PRÁCTICA: Emplea los arreglos como herramienta para implementar cadenas de caracteres.

Objetivos De La Práctica:

1.- El alumno aplicara los arreglos de cadenas en ejercicios prácticos con Lenguaje C.

Equipo Necesario	Material
Una Computadora con el compilador C instalado	Bata de laboratorio

MARCO TEORICO.

Investigar las siguientes funciones:

- gets()
- strcpy()
- strcat()
- strlen()
- strcmp()

DESARROLLO

1. Enciende la computadora y ubica en el escritorio el icono de acceso directo al editor/compilador de C que este instalado. Haz click en ÉL.
2. Escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    char nombre[15];

    clrscr();
    printf("Hola, Dame tu nombre >");
    gets(nombre);
    printf("Bienvenido %s", nombre);
    getch();
    return 0;
}
```

3. Compila y ejecuta el programa. Captura las pantallas del monitor para realizar tu reporte.
4. Después de compilar y ejecutar el programa anterior. Realiza un programa que permita capturar y posteriormente mostrar el nombre completo de una persona, debes declarar un arreglo para cada componente, uno para el nombre (max. 30 letras), uno para el apellido paterno (Max. 15 letras) y otro para el apellido materno (max. 15 letras). así como pedir su fecha de nacimiento y determinar si es mayor de edad.
5. Un palíndromo es una palabra que se lee de igual forma al derecho y al revés. Realiza un programa que permita saber cuando una cadena introducida es palíndroma.
6. Ahora escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    char password[10];
    char *c="C++";

    clrscr();
    printf("Introduce el password > ");
    gets(password);
    strcat(password, c);
    if(strcmp(password, "turboC++") == 0)
    {
        printf("%s password correcto", password);
    }
}
```

```
}  
else  
{  
    printf(“%s password incorrecto”, password);  
}  
getch();  
return 0;  
}
```

7. ¿Qué realizan las funciones strcat() y strcmp()?
8. Salva tus programas asignándoles un nombre con la extensión .cpp.
9. No olvides guardar en la carpeta nombrada portafolio, todos los programas, con el archivo fuente será suficiente (*.cpp)
10. Recuerda agregar en el reporte escrito en Word los diagramas de flujo y código de C de los programas que realices en las prácticas.

Valoración del estudiante.

1. ¿Qué impedía que en los programas anteriores usáramos cadena de caracteres?
2. En conclusión, ¿Dónde utilizarías los arreglos de cadenas?

CONCLUSIONES: En su cuaderno o portafolio de evidencias.